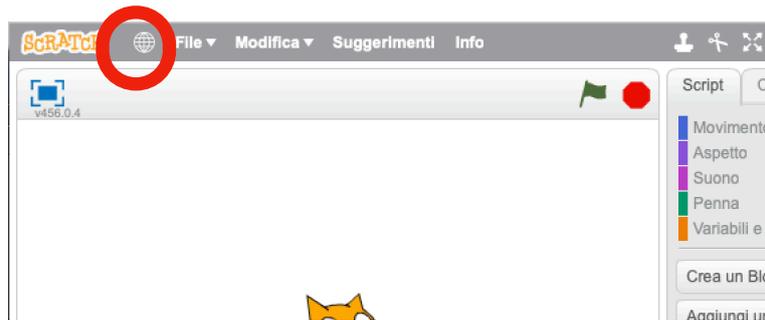
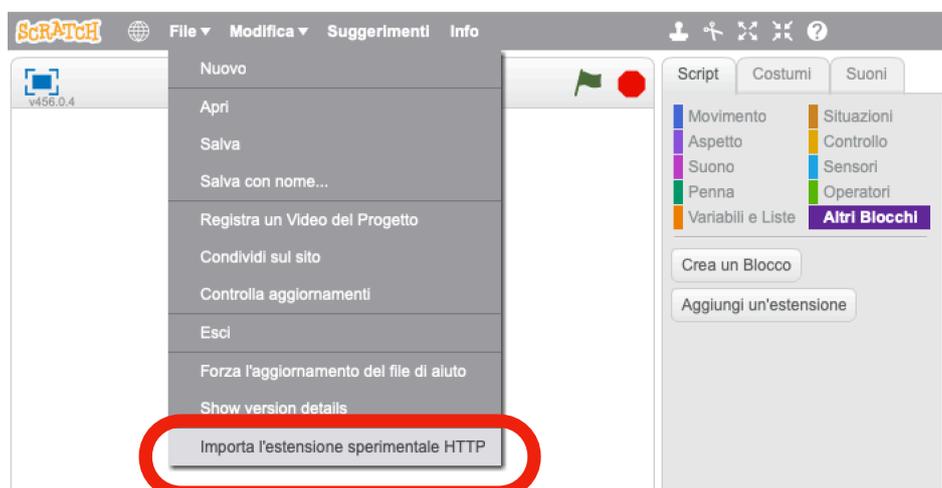


## ISTRUZIONI PER DRONI TELLO

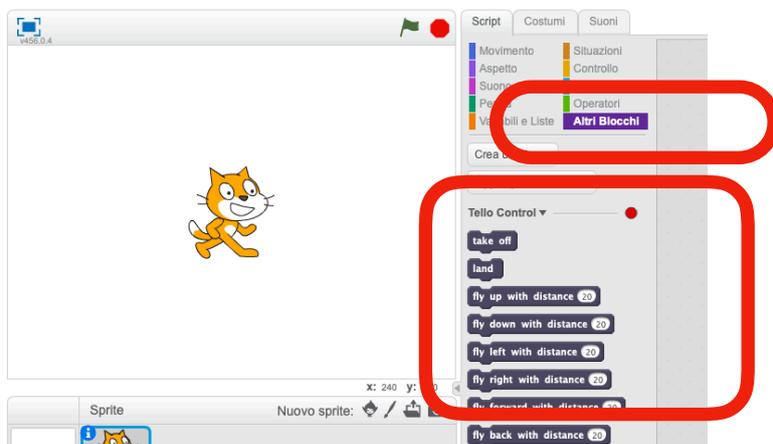
1. Installare sui pc la versione offline di **Scratch 2.0** seguendo le istruzioni a questo link: <https://scratch.mit.edu/download/scratch2>
2. Aprire scratch e impostare la lingua italiana premendo sull'icona mondo (in alto a sinistra)



3. Installare **NodeJS** che si può scaricare a questo link <https://nodejs.org/en/download/>
4. Scaricare i file **Tello.js**, **Tello.s2e**, **TelloChs.s2e** da questo link. Download automatico di una cartella .zip che li contiene tutti e tre: <https://dl-cdn.ryzerobotics.com/downloads/tello/20180222/Scratch.zip>
5. Salvare i tre file, in una cartella di nome **FileTello** in Documenti. (Servirà anche agli studenti durante il corso, quindi non cancellarla)
6. Tornare su Scratch 2.0, premere il tasto “shift” della tastiera e contemporaneamente cliccare su “file” nella barra degli strumenti. Cliccare poi su **Importa l'estensione sperimentale HTTP**



7. A questo punto aggiungere il file **Tello.s2e** precedentemente salvato (Punto 4).
8. Verificare che le funzionalità siano state caricate correttamente cliccando su **Altri blocchi**.



9. Aprire il **terminale** (prompt dei comandi) e portarsi nella posizione della cartella in cui è contenuto il file **Tello.js** utilizzando la stringa **cd** e il **percorso della cartella FileTello**

Poi digitare **node Tello.js**

```
FileTello — node Tello.js — 80x24
Last login: Tue Dec 10 16:06:18 on ttys000
MacBook-Pro-di-Enrica:~ Enry$ cd /Users/Enry/Desktop/FileTello
MacBook-Pro-di-Enrica:FileTello Enry$ node Tello.js
-----
Tello Scratch Ext running at http://127.0.0.1:8001/
-----
```

10. Tornare su Scratch e verificare che nella sezione Altri blocchi il pallino sia diventato di **colore verde**.

